SUPER MARIO

4+ 1-4

SUPER MARIO AIR HOCKEY

LINK SYSTEM

SZYBKA – WESOŁA GRA ZRĘCZNOŚCIOWA DLA CAŁEJ RODZINY!

TM & © 2020 Nintendo.

EPOCH Games

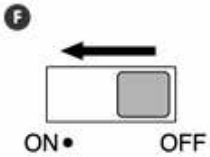
Jak grać

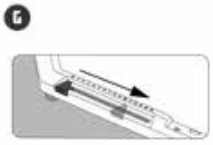
PRZYGOTOWANIE GRY

UWAGA: umieść naklejki w taki sposób, aby nie wystawały poza wgłębienia.

- Umieść naklejki po obu stronach krążków i podstawek-celów.
- Umieść naklejki na łukach dzielących pole gry, tak jak pokazano na rysunku.

TRYB GRY 1 : Air Hockey Challenge (od 2 do 4 graczy)





- Umieść bramki i łuki dzielące pola gry zgodnie z rysunkiem. (C)
- Wybierz swoje pole gry i uruchom zasilanie wentylatora, przesuwając wyłącznik w lewo. (F)
- Wybierz krążek i umieść go na planszy, by rozpocząć grę.
- Użyj grzybka-odbijaka, żeby wbić krążek do bramki przeciwnika i zdobyć punkt.
- Przesuń licznik, aby zapisać swój wynik. (G)
- Kolejną rundę rozpoczyna Gracz, który stracił punkt.
- Wygrywa Gracz lub Drużyna, która zdobędzie 15 punktów.

TM & © 2022 Nintendo.
© EPOCH

SUPER MARIO

4+ 1-4

SUPER MARIO AIR HOCKEY

LINK SYSTEM

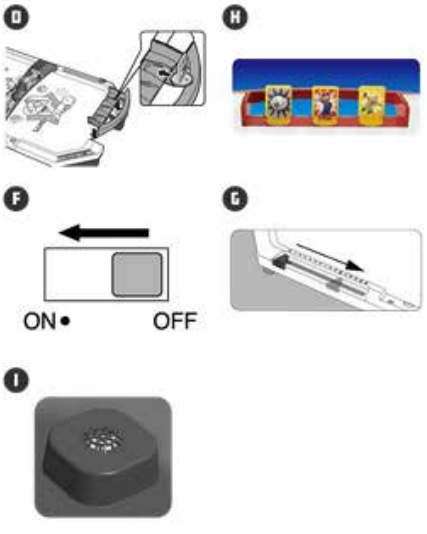
SZYBKA – WESOŁA GRA ZRĘCZNOŚCIOWA DLA CAŁEJ RODZINY!

TM & © 2020 Nintendo.

EPOCH Games

TRYB GRY 2 : Target Strike (gra dla jednego gracza)

- Umieść w bramce platformę na podstawki-cele. (D)
- Umieść na platformie 3 cele, tak jak pokazano na rysunku. (H)
- Uruchom zasilanie wentylatora, przesuwając wyłącznik w lewo. (F)
- Umieść krążek na polu po przeciwnej stronie platformy z celami.
- Jesteś gotowy do gry!
- Uderz krążek grzybkiem-odbijakiem w taki sposób, aby krążek strącił z platformy podstawkę-cel Super Mario.
- Za strącenie 1 podstawki zdobywasz 1 punkt. Nie zapomnij przesunąć licznika. (G)
- Kiedy krążek wypadnie poza pole gry, nie może być ponownie użyty. Należy wybrać inny krążek.
- Gra zawiera 6 krążków o różnych kształtach.
- Jeżeli strącisz wszystkie cele, ustaw je ponownie. (D)
- Gra zakończy się po wykorzystaniu wszystkich 6 krążków lub zdobyciu 15 punktów.



UWAGA:

- Nie blokuj otworów wentylatora. (I)
- Prosimy o uważne przeczytanie instrukcji z rodzicami lub opiekunem.
- Zachowaj instrukcję.

TM & © 2022 Nintendo.
© EPOCH